

»PREMAGAJ OVIRE«

4. razred

Pripomočki:

- debelejše vreče za smeti (za vsakega tekmovalca)
- kartonske škatle (3 za vsako ekipo)
- prazne plastenke (5 za vsako ekipo)
- papirnate žogice (10 za vsako ekipo)

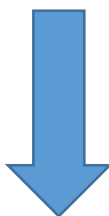
Priprava poligona:

- kartonske škatle postavi eno pred drugo 5 metrov narazen,
- 2 metra naprej od zadnje škatle postavi škatlo s papirnatimi žogicami,
- 3 metre naprej od škatle z žogicami postavi plastenke (eno zraven druge, kot zid),
- Vsaka ekipa določi enega člana, ki bo pobiral žogice in postavljaj plastenke (plastenke postavi v zid šele takrat, ko štarta naslednji tekmovalec)

Potek igre:

- član, ki bo pobiral in vračal žogice, se postavi na konec poligona in gleda proti ekipi,
- po znaku za štart tekmovalec zleze v vrečo in skače okoli kartonskih škatel,
- ko priskače do škatle z žogicami zleze iz vreče,
- z žogicami skuša čim hitreje podreti vse plastenke (podrte plastenke se ne postavlja nazaj, dokler ne podre vseh pet),
- ko podre vseh 5 plastenk, teče do naslednjega igralca, mu da »petko«, da lahko štarta, in se postavi na konec kolone.
- Zmaga ekipa, ki najhitreje premaga vse ovire.

SLIKOVNI PRIKAZ IGRE



1. KORAK: v vreči za smeti skači okoli škatel do žogic.



2. KORAK: zlezi iz vreče. 😊



3. KORAK: z žogicami čim hitreje podri vseh pet plastenk.



4. KORAK: pobiralec žogice sproti pobira in jih vrača v škatlo.



5. KORAK: Poberi svojo vrečo in teči nazaj do naslednjega tekmovalca. Daj mu »petko«, da lahko štarta. 😊

ZDAJ PAAAAAAAAAAAA ...

NA MESTA,

HOP!

